

Haanja Kool

8. klass

**Hugo Rütli, Raimondo Jõgeva, Märt Viidu**

**VÕRUMAA NOORTE SEIKLUSMATK**

Loovtöö

Juhendaja: Mariann Toots

Haanja 2022

# Sisukord

<b>Sisukord</b>	1
<b>Sissejuhatus</b>	2
<b>1. Planeerimine</b>	3
<b>1.1 Kaart ja rada</b>	4
<b>2. Ürituse läbiviimine</b>	5
2.1 Vanem võistlusgrupp	5
2.2 Noorem vanusegrupp	6
<b>3. Tulemused ja mõju</b>	7
<b>Kokkuvõte</b>	8
<b>Lisad</b>	9
Lisa 1. Plakat (Hugo Rüütli)	9
Lisa 2. Võistluskaart (M. Oras, M. Puusepp, L. Schild.)	10
Lisa 3. Liikluskorralduse skeem (Ramudden OÜ)	10
Lisa 4. Kokkuvõttev plakat (Hugo Rüütli)	11
Lisa 5. Noorema vanusegrupi orienteerumisplakat (T. Timmusk)	12
Lisa 6. Aruanne	13

## Sissejuhatus

Valisime loovtöö teemaks seiklusmatka korraldamise sellepärast, et oleme kõik orienteerumishuvilised ja tahtsime, et Võrumaa noored saaksid proovida seda sporti natukene lihtsamalt, matka formaadis. Tundsime, et noored ei liigu õues piisavalt ja soovisime seda olukorda veidigi parandada. Tahtsime anda noortele uue ja huvitava kogemuse Haanjamaa metsades matkates. Hugo ja Märt on juba teisest klassist alates orienteerumisega tegelenud ja orienteerumisjuhendaja Taivo Timmuskiga tutvusid nad aasta hiljem, kui algas orienteerumisring Haanja noortemajas. Taivol oli oluline osa meie töö teoks tegemisel.

## 1. Planeerimine

Algul panime kokku korraldusmeeskonna, seejärel mõtlesime, kust ja kuidas läheb meie matkarada ning kus on kontrollpunktid. Esimene koosolek oli selle aasta jaanuari alguses ning viimane mai lõpus. Edasi arutasime kuupäeva, millal üritus korraldada. Algselt oli meil plaanis teha matk mai lõpus, kuid logistilistel põhjustel pidime seda edasi lükkama 6. juunile. Seejärel saime teha üritusele plakati (vt Lisa 1). Korraldusmeeskonda kuulusid peale meie ka Kadri Parts, Taivo Timmusk, Ade Timmusk, Mariann Toots, Ede Pähn, Lauri Sild, Katre Palo ja Paavo Rüütli. Raske oli leida aega koosolekuteks, sest mõni aeg ei sobinud kõigile. Ürituse rahastamiseks taotlesime raha Haridus- ja Teadusministeeriumi ning Haridus- ja Noorteameti projektiga “Järgmine samm” ja ka Kultuurkapitalist. Kokku saime toetust 2200 €. Projektiga saadud raha eest tellisime toitlustuse, täitsime auhinnalaua, rentisime SI-pulgad ning GPS seadmed. GPS seadmete kättesaamisel oli probleem: algselt planeeritud kuupäeval polnud seadmed saadaval. Kuna ainult meist ei oleks ürituse korraldamiseks piisanud, siis pidime otsima endale appi vanemaid ja muid tuttavaid. Stardipaigaks valisime Viitina kõrtsi küüni ja lõpukohaks Haanja Spordi- ja Puhkekeskuse. Sündmust toetasid Võru Coop, Rõuge Noorsootöö Keskus, Värskas Originaal, Rõuge vald, OK Võru, Haanja Kool.

Ürituse planeerimise ajakava:

1. märts- korraldamise algus
20. märts- mõtted koos, vastutusala jaotatud
1. aprill- koostööpartnerite otsimine (osalejate joogid, vahepauside kosutus)
22. aprill- tutvumine võimaliku rajaga
15. mai- vahepunktide mõtted valmis, viimased ettevalmistused ning vahendite otsimine
30. mai- auhinnad olemas
3. juuni- võistluse kaardid valmis
5. juuni- raja ülespanek
6. juuni- üritus
7. juuni- raja mahavõtmine
31. august - kokkuvõtted ja aruanne

## 1.1 Kaart ja rada

Kaardistamistööd tehti projekti “Noorte heaks” raames ning kaart valmis projektiga “Järgmine samm”. Tegu oli Haanja- Viitina rogaini kaardiga (vt Lisa 2). Kontrollpunktide jaoks mõtlesime kahe-kolme kuu vältel välja kuus lisäülesannet neljateistkümne tavapunkti kõrvale. Lisäülesannete seas oli koordinaatide kasutamine, navigeerimine vana kaardi järgi, pildi maakonnaga sobitamine, silmaga vahemaa mõõtmine ja pildistamine. Pidime kooskõlastama oma plaanid ka rajale jäävate maade omanikega ning Transpordiametiga võistluskeskuse liikluskorralduse muutmiseks. Transpordiametil oli vaja detailset skeemi, et otsustada, kuhu paigutatakse liiklusmärgid. Skeemi tellisime Ramudden OÜlt (vt Lisa 3.). Firmaga aitas ühendust võtta Aare Eiche. Lisaks taotlesime Rõuge vallast avaliku ürituse korraldamise luba. Võistlejate liikumiskäiku saab näha Sportrec veebilehelt aadressil <https://sportrec.eu/ui/#1h9922e>.

## 2. Ürituse läbiviimine

### 2.1 Vanem võistlusgrupp

Hommikul vara saime kokku, et üles panna liiklusmärgid. Seejärel sõitsime tagasi Haanja Noortekeskuse ette, kus jaotasime päevaks tööülesanded ja ka varustuse erinevatesse autodesse. Hiljem läksime Viitinasse, et paigutada rajale viimased kontrollpunktid ja valmistada ette stardiala. Stardialale said ka välikäimlad ning panime üles kõlarid. Võistlejad kogunesid Viitinasse kella üheksaks. Kahjuks ei tulnud kõik õpilased kohale ning pidime mõned meeskonnad ümber tegema. Jagasime igale võistkonnale välja GPS jälgija ja SI-pulga. Rääkisime üle olulise info ja viis minutit enne starti andsime kätte kaardid. (vt Joonis 1) Peale starti liikusime Vihtla järve kõrval olevasse toidupunkti, kus meil oli ka praktiline ülesanne: ootasime seal võistlejaid. Kui kõik meeskonnad olid meist möödunud, läksime ka meie finišisse neid ootama. Esimesed finišeerijad jõudsid Haanjasse poole kahe paiku. Ürituse kestus oli kokku 5 tundi ja 30 minutit. Viimane meeskond, kes finišisse jõudis, oli Rõuge NK ajaga 4 tundi ja 50 minutit. Kuna võistlus polnud ainult aja peale, oli oluline ka lisapunktide leidmine ja ülesande sooritamine. See tähendaski seda, et kuigi nad lõpetasid viimasena, võitsid nad ikkagi. Samal ajal, kui vanematele osalejatele toimus matk, oli lühem matk eraldi ka kooli noorematele. Nooremate rada oli circa viis kilomeetrit pikk ning see oli koolile lähemal: rada ulatus vaid Kurgjärveni. 6.-9. klasside võistlusgrupis oli kokku 29 osavõtjat kahest koolist. Enamus osalejaid oli Haanja koolist, kuid nelja tiimiga oli esindatud ka Rõuge kool.



Joonis 1. Võistlejad stardialal (P. Rütli erakogu)

## 2.2 Noorem vanusegrupp

Noorema vanusegrupi võistlusklassis osalesid Haanja Kooli 1.-5. klassi õpilased. Võistluspäeva alguses jagati õpilased loosi abil segagruppideks ning igal grupil oli ka juhendaja. Nooremal vanusegrupil oli lihtsustatud ja väiksem versioon suuremast orienteerumiskaardist (vt Lisa 5). Kokku oli neil 7 erinevat vahepunkti, kus tuli täita mitmesuguseid ülesandeid. Ülesannete seas oli näiteks discgolfi ketta korvi viskamine või maagilise ruudu ülesanne, mis õpilastele ning juhendajatele palju väljakutseid pakkus. Peale raja läbimist sõid õpilased lõunat ning toimus autasustamine. Nooremas vanusegrupis ei toimunud paremusjärjestuse seadmist, seega auhinnad jagati loosimise teel. Õpilastele meeldisid väga rajaülesanded ja aktiivne õppepäev. Samuti olid õpetajad rahul ja avaldasid soovi veel sarnasteks sündmusteks.

### **3.Tulemused ja mõju**

Projektimeeskond sai kogemused ja teadmised ürituse korraldamisest ja projekti kirjutamisest. Tänu ürituse õnnestumisele on meil soov ka tulevikus rohkem üritusi korraldada. Projekti kirjutamise käigus oleme õppinud väljendama oma ideid ja ürituse korraldamise käigus arendasime kindlasti ka vastutustundlikkust. Teised noored said kogemuse, et peale arvutis ja telefonis istumise saab samuti seltskondlikult ja lõbusalt aega veeta. Samas said nad arendada orienteerumisoskuseid ning tööd teha GPS seadmega. Nad õppisid meeskonnatööd ning lahendasid üheskoos ülesandeid ja tekkinud probleeme. Lisaks on noortel Haanjas parem elada, sest toimub rohkem üritusi.

Projekti tegevuste pikaajaline mõju oli see, et suurenes meie julgus oma ideid ellu viia ning ka tulevikus sarnaseid projekte kirjutada. Lisaks innustasime ka teisi noori enda ümber. Ürituse käigus sai rohkem inimesi teada Avatud Noortekeskuste Ühendusest ja sellega seotud erinevatest võimalustest. Loodame ka, et ürituse järel pakub orienteerumine peale meie ka teistele noortele huvi ja suurendab pealehakkamist sellega tegeleda.

Ürituse kokkuvõtte tegime koos loovtöö juhendajaga ning 31.augustiks tuli esitada ka projekti aruanne, milleks pidi olema infomaterjal. Meie otsustasime teha disainitud kokkuvõtte oma üritusest ning panime kirja 10 sammu, mida jälgida üritust korraldades (vt Lisa 6).

Arvame, et üritus toimus edukalt ning oleme saanud kinnituse oma projekti aruandele, seega on meie loovtöö seatud eesmärgid täidetud ning oleme saanud juurde väärtusliku projektikirjutamise ja ürituse läbiviimise kogemuse.



## Kokkuvõte

Tänu sellele loovtööle saime teada, mis tunne on ise spordiüritust korraldada. Õppisime ürituse korraldamise ning läbiviimise käigus, kui raske on tegelikult ürituse korraldamine ja kui tähtis on elus teadlik aja planeerimine. Koostöö läks meil hästi, kuid parandasime ikkagi oma koostöö tegemise oskusi ning saime ka palju uusi kogemusi ja teadmisi. Kui kunagi tuleb jälle võimalus midagi sellist korraldada, siis oleme võimelised korraldama uhkema ja toredama ürituse. Muidugi polnud ürituse korraldamine kõige kergem, aga saime ikkagi lõpuks hakkama. Ürituse läbiviimise poolelt läks peaaegu kõik sujuvalt, kuid tagasiside oli, et oleksime võinud distantssi lühendada. Kui teeksime üritust uuesti, siis mõtleksime rohkem läbi, keda võtta korraldusmeeskonda. Lisaks sai Hugo väärtusliku õppetunni, et kui orienteerumise käigus mingit meeskonda metsa otsima minna, tasub alati kaasa võtta telefon, et omada sidet korraldusmeeskonna ja osalejate GPS seadmetega. Teistele, kes sarnast üritust korraldavad, soovitaksime mõelda ilusti läbi, kas sündmuse korralduse soov on kindel ja kuidas jagada korraldamisel rollid. Meie üritust kajastati artiklitega Võrumaa Teatajas ja Rõuge valla lehes Mägede Hääl. Saime tunnustuse ka Võrumaa Arenduskeskuselt Ettevõtliku kooli edulugude konkursil kategoorias parim noorte algatus.

## Lisad

### Lisa 1. Plakat (Hugo Rütli)

**Võrumaa noorte seiklusmatk**

**Kus?**  
*Rõuge vallas*

**Mis?**  
*Seikluspäev noortele  
Haanjamaa metsades*

**Kellele?**  
*6-9 kl ja 10-12kl*

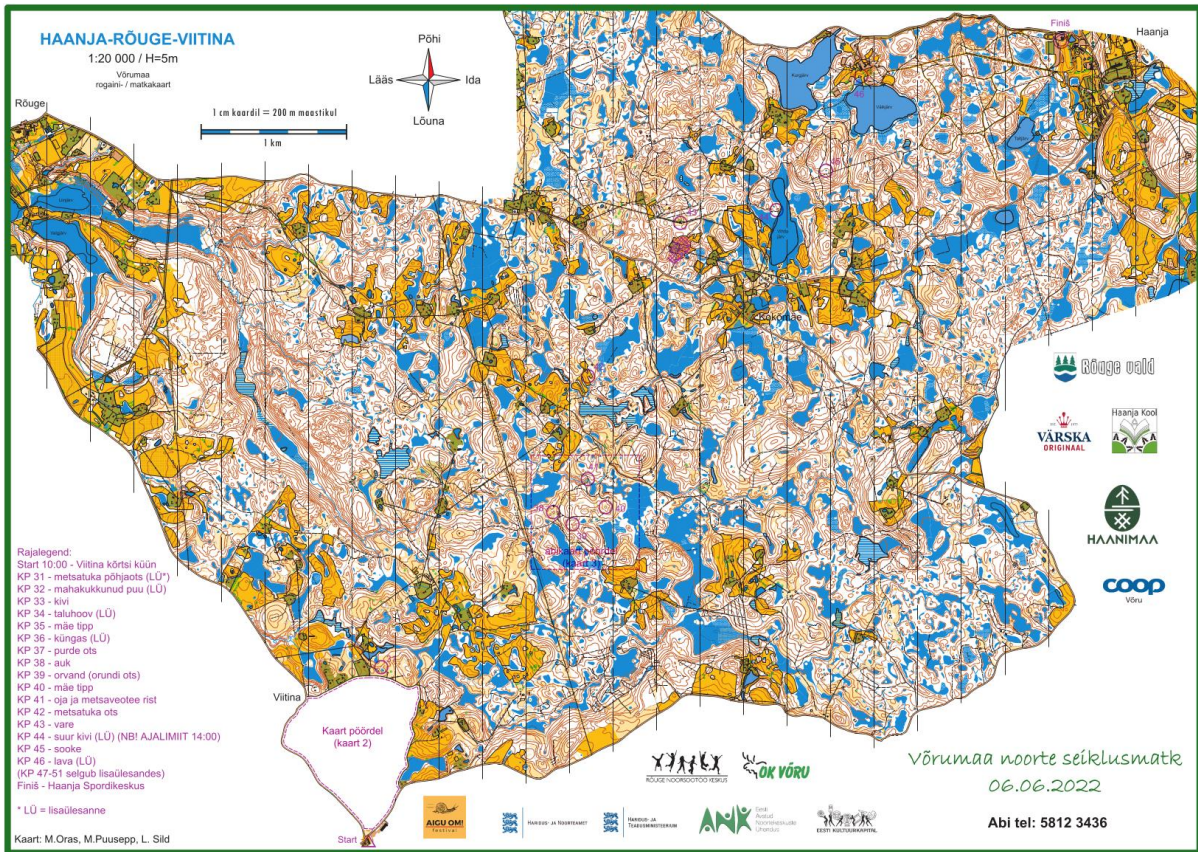
**Kes korraldavad?**  
*Haanja noored*

**Miks?**  
*Saada noori loodusesse*

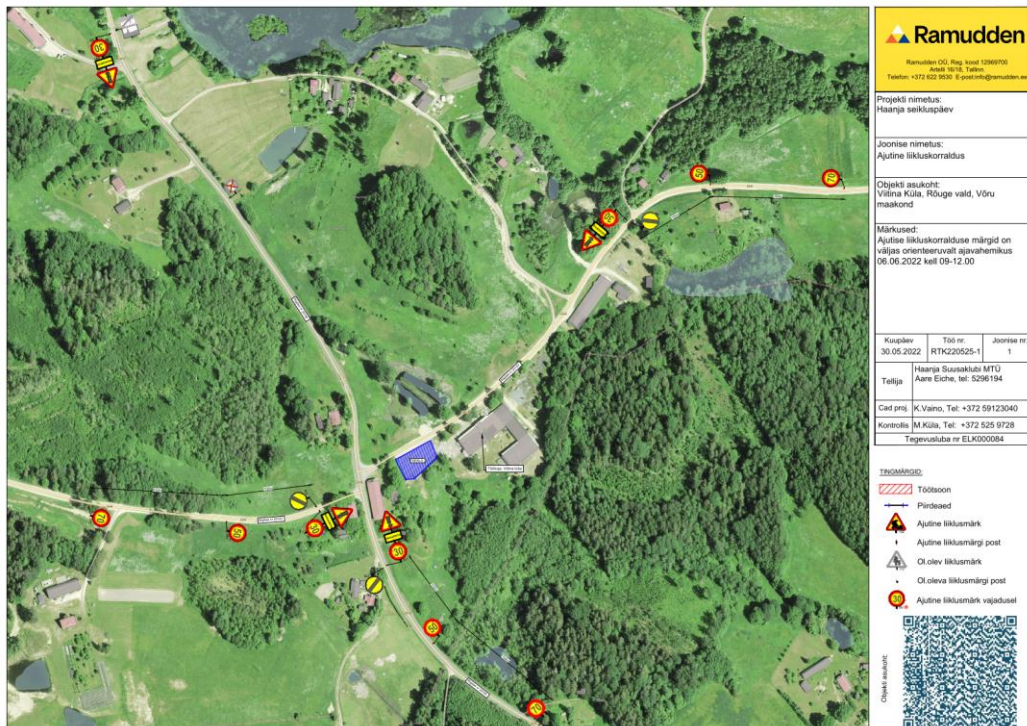
**Millal?**  
*6. juuni*



## Lisa 2. Võistluskaart (M. Oras, M. Puusepp, L. Sild.)



## Lisa 3. Liikluskorralduse skeem (Ramudden OÜ)



## Lisa 4. Kokkuvõttev plakat (Hugo Rütli)

### Võrumaa Noorte Seikluspäev

06.06.22

2022. aasta suve alguses, 6. juunil toimus Võrumaa Noorte Seikluspäev. Selle korraldajad olid oma loovtöö raames Haanja kooli õpilased Märt Viidu, Raimondo Jõgeva ja Hugo Rütli. Kaasa aitasid veel Taivo Timmusk, Katre Palo, Kadri Parts, Mariann Toots, Paavo Rütli, Ede Pähn, Lauri Sild ja Ade Timmusk. Planeerisime üritust mitu kuud ette, taotlesime isegi raha ANK-ist projektikonkursi „Järgmine samm“ raames. Projekti toetati 2000 euroga, mille eest rentisime GPS-jälgijad, paljundasime kaardid ja ostisime auhinnad võistlejatele, tasusime toitlustuse ning muud tekkinud kulud. Plaanis oli korraldada eriline orienteerumisvõistlus Võrumaa noortele. Täpsemalt oli meil kavas matk Viitinast Haanjasse, kuhu tulid juurde lisaülesanded ja huvipakkuvad tegevused noortele. Ürituse läbiviimiseks pidime saama loa maaomanikelt, kelle maid rada läbis. Lisaks Transpordiametilt ja Rõuge vallalt. Võistkondi oli vanemas vanuseklassis kümme: kuus Haanjast ja neli Rõugest. Osalesid 6.–9. klasside õpilased. Haanja kooli 1.–5. klassi õpilased võistlesid Haanja ümbruses lühemal rajal. Koos korraldusmeeskonnaga osales sündmusel umbes 85 inimest.



Võistluspäeva alguses said võistkondade esindajad endale GPS-seadmed ja SI-pulga. Viis minutit enne starti said võistkonnad kätte kaardid ning asusid neid uurima. Kõik võistkonnad jõudsid edukalt finišisse, kus neile pakuti sooja suppi ja jooki. Võistlejate liikumist rajal saab järele vaadata lehel <https://sportrec.eu/ui/#1h9922e>.

Korraldusmeeskond sai väärtusliku kogemuse, kuidas kogukonna ja erinevate asutustega edukalt koostööd teha. Oleme õppinud oma mõtteid paremini sõnastama ja leidma võimalusi, et need ellu viia. Arvame, et oleksime pidanud ürituse käigus paremini oma aega planeerima ja üldiselt korralduseks rohkem aega varuma. Lisaks sai Hugo väärtusliku õppetunni, et kui orienteerumise käigus mingit meeskonda metsa otsima minna, tasub alati kaasa võtta telefon, et omada sidet korraldusmeeskonna ja osalejate GPS-seadmetega.



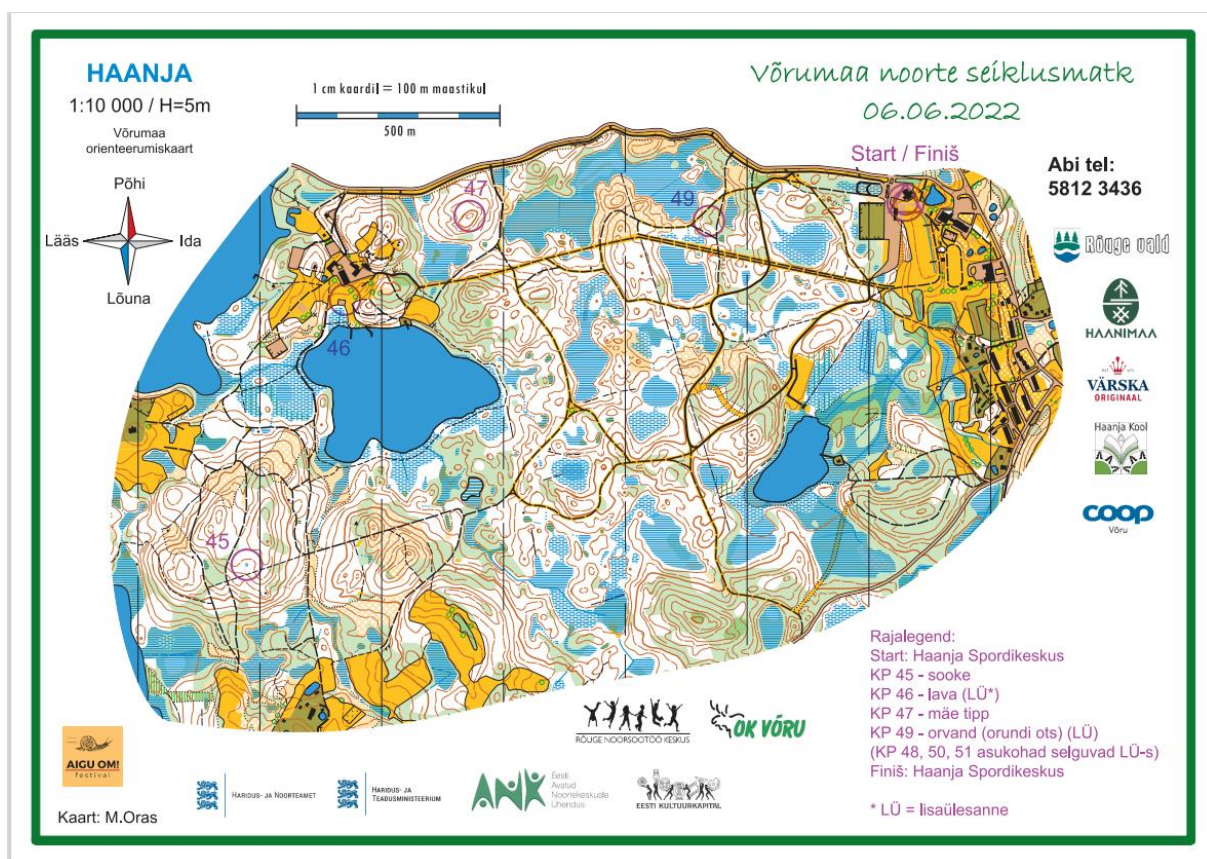
HARIDUS- JA NOORTEAMET



HARIDUS- JA TEADUSMINISTERIUM



## Lisa 5. Noorema vanusegrupi orienteerumiskaart (T.Timmusk)



# 10 lihtsat sammu ürituse korraldamiseks



1.

Leia mõte, mis sind kõnetab

2.

Pane kokku meeskond

3.

Sõnasta eesmärk ja sihtgrupp

4.

Leia vajalikud vahendid

5.

Tegevuskava – pane paika rollid

6.

Vali sobiv kuupäev ja tee vajalikud kokkulepped

7.

Saa meeskonnaga vähemalt 1x nädalas kokku

8.

Ära jäta midagi viimasele hetkele

9.

Ürituse päeval mine vooluga kaasa ja naudi!

10.

Tee kokkuvõte, tagasisidesta kogemus, täna koostööpartnereid

